

Nicolas Lauzon

— Développeur Front-End

nicolas.lauzon01@gmail.com

450.516.9544

Saint-Jérôme, QC



Passionné, enjoué et leader de nature, je désire travailler en web pour mettre en valeur ma créativité et mes compétences techniques. Mon engagement et ma capacité à motiver mon équipe me permettent d'exceller dans les projets et de contribuer de manière significative à la croissance et à l'innovation de toute entreprise.

Mes qualités

Polyvalent

Autonome

Créatif

Communication

Volonté d'apprendre

Initiative

Détermination

Résolution de problèmes

Esprit analytique

Flexibilité

Mes compétences

Développement front-end

Travailler avec des frameworks front-end tels que **React** et **Vue**.

Assurer que l'interface utilisateur s'adapte à différents appareils et tailles d'écran.

Réaliser des maquettes **UX / UI**.

Conception graphique

Concevoir des **logos**, des **images** et des **icônes**.

Utiliser des outils de conception comme **Photoshop** et **Illustrator**.

Sélectionner soigneusement les **couleurs**, les **typographies** et les **formes**.

Traiter les images fixes et en mouvements

Réaliser la **retouche**, le **recadrage** et la **correction** des couleurs sur des **photos**.

Animer des éléments et générer des **mouvements** dans les **vidéos**.

Maîtriser la **théorie des couleurs**, les **profils de couleur** et les palettes pour assurer une **cohérence visuelle**.

Mes formations

Techniques d'intégration multimédia

Cégep de Saint-Jérôme, Québec

Diplôme d'études collégiales

Août 2021 - Juin 2024

Mobilité internationale

IUT de Béziers, France

Stage de fin d'études

Mars 2024 - Mai 2024

Langages et logiciels



Mes projets

Développement d'une application web dédiée à la création musicale

Identifier, définir et implémenter toutes les fonctionnalités de l'application, couvrant la composition, l'enregistrement et le mixage

Concevoir et exécuter les designs de l'interface utilisateur pour une expérience intuitive et esthétique.

Effectuer des tests utilisateurs pour recueillir des retours et optimiser l'ergonomie et la convivialité de l'application.

React, Javascript, Tone.js, scss, Figma, Illustrator, Firebase

Création d'un jeu vidéo 2D

Concevoir et développer de manière autonome un jeu vidéo 2D innovant, répondant à des contraintes spécifiques de thèmes imposées.

Effectuer des tests rigoureux pour assurer la qualité et l'équilibre du jeu, en tenant compte des retours des testeurs pour peaufiner et améliorer l'expérience utilisateur.

Préparer le jeu pour le déploiement sur la plateforme Steam, en veillant à ce qu'il réponde à toutes les exigences techniques et de publication.

Unity, C#, Pixilart, BandLab

Développement d'un site web agrotouristique

Créer et mettre en oeuvre une conception interactive

Programmer un site web en utilisant divers outils

Collaborer efficacement en équipe et respecter les délais.

VueJs, scss, bootstrap, Photoshop

Design d'une image présentant l'un des dieux du panthéon égyptien

Créer un graphisme dont les éléments communiquent avec force, clarté et originalité le message associé à la divinité.

Respecter les quatre principes de composition, les quatre principes d'association ainsi que le symbolisme relié aux éléments du design

Réaliser des esquisses de concepts clairs et pertinents

Photoshop

Mes expériences de travail

Cuisinier

La Cage, Saint-Jérôme

Travailler sous pression

Collaborer avec une équipe

Exécuter des recettes et dresser les assiettes

Assistant technique en laboratoire

Hôpital de la Cité-de-la-Santé, Laval

Faire preuve de professionnalisme

Recevoir des échantillons

Analyser les échantillons

Faire preuve de minutie

Mes passions



Drummer depuis 2009



Relations interpersonnelles



Cuisine



Rollerblade